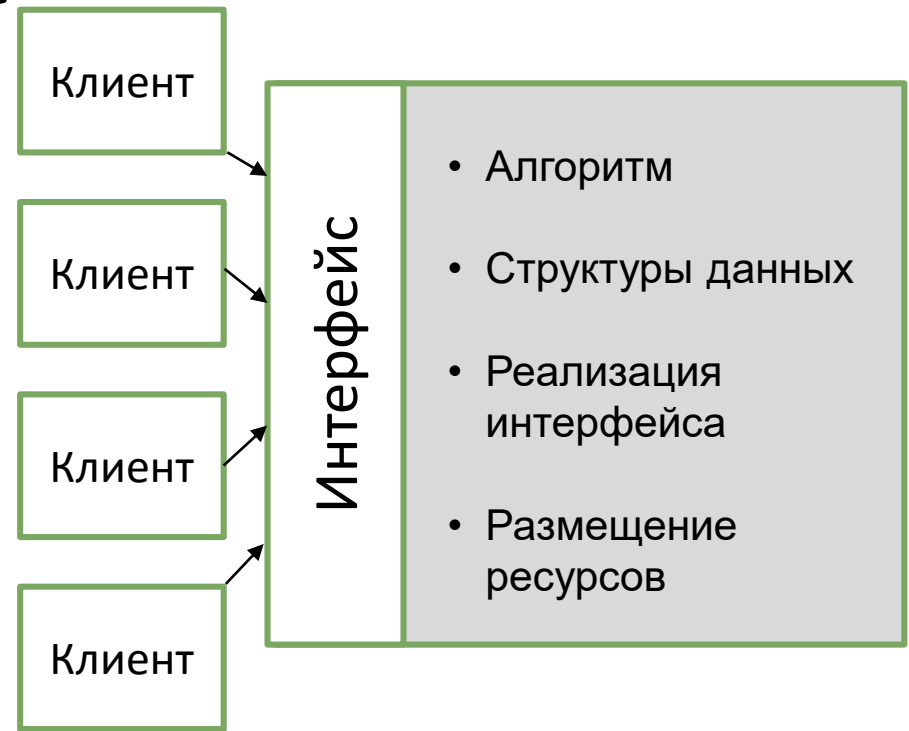


# ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

## Модульность ПО.

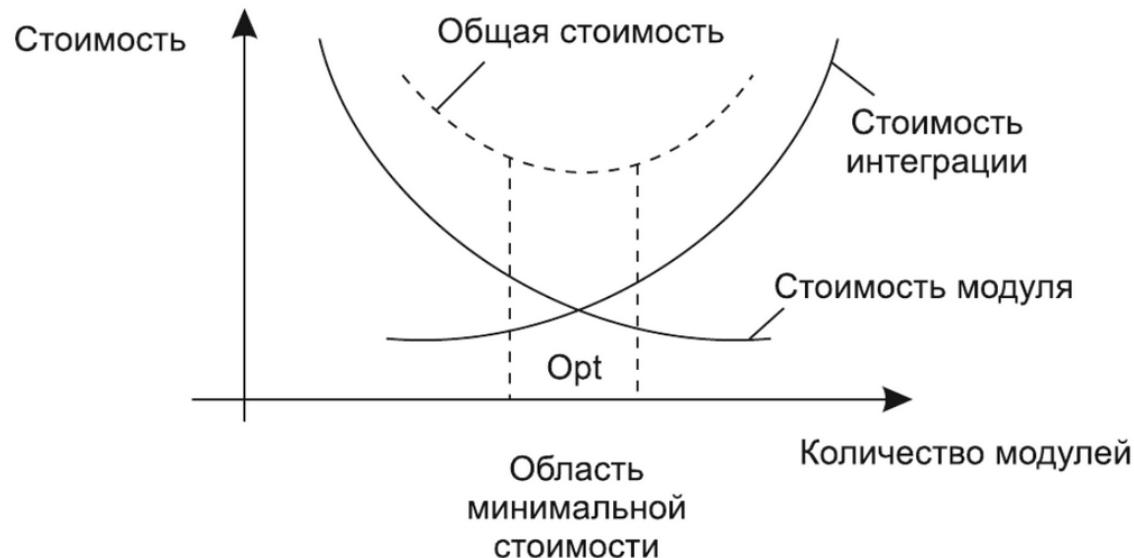
# Модульность

- Программная система делится на именуемые и адресуемые компоненты, часто называемые модулями, которые затем интегрируются для совместного решения проблемы.
- Модуль** - фрагмент программного текста, являющийся строительным блоком для физической структуры системы.
- Как правило, модуль состоит из интерфейсной части и части-реализации.



# Модульность

- ◎ Модульность — свойство ПО, обеспечивающее интеллектуальную возможность создания сколь угодно сложной программы.
- ◎ Но необходимо учитывать затраты на дальнейшую интеграцию модулей.



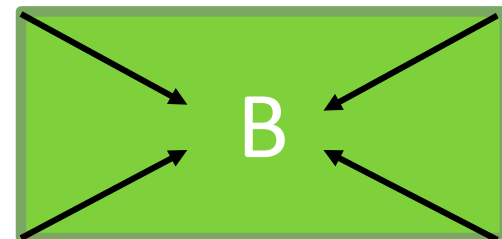
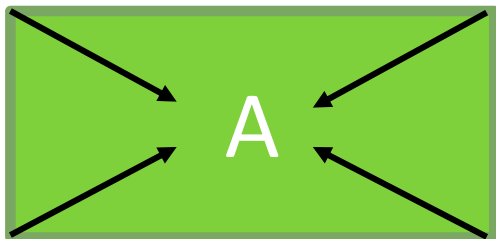
# Информационная закрытость

- ◎ Информационная закрытость означает, что:
  - ◎ Все модули независимы и обмениваются информацией только необходимой для работы
  - ◎ Доступ к операциям и структурам данных модуля ограничен.
- ◎ Это позволяет:
  - ◎ Обеспечить разработку модулей различными независимыми коллективами;
  - ◎ Обеспечить легкую модификацию системы
- ◎ Идеальный модуль – это черный ящик, содержимое которого не видно клиенту.

# Cohesion (Внутренняя связность)

# Связность модуля

- ◎ **Cohesion (Связность модуля)** – это мера зависимости частей модуля друг от друга.
- ◎ Чем больше связность – тем лучше скрыта внутренняя реализация модуля от внешнего мира.
- ◎ Выделяют 7 типов связности.



# Некорректные типы связности

- 1. Связность по совпадению ( $\text{ВнутрСв} = 0$ ).** В модуле отсутствуют явно выраженные внутренние связи.
- 2. Логическая связность ( $\text{ВнутрСв} = 1$ ).** Части модуля объединены по принципу функционального подобия. Например, модуль состоит из разных подпрограмм обработки ошибок. *Недостатки:*
  - 1.** Сложное сопряжение;
  - 2.** Большая вероятность внесения ошибок при изменении сопряжения ради одной из функций.
- 3. Временная связность ( $\text{ВнутрСв} = 3$ )** Части модуля не связаны, но необходимы в один и тот же период работы системы. Например, в модуле «Утро» могут быть элементы «умыться», «одеться», «позавтракать». *Недостаток:* сильная взаимная связь с другими модулями, отсюда — сильная чувствительность к внесению изменений.

# Корректные типы связности

- 4. Процедурная связность (ВнутрСв = 5).** Части модуля связаны порядком выполняемых ими действий, реализующих некоторый сценарий поведения (**признак небрежного проектирования**).
- 5. Коммуникативная связность (ВнутрСв = 7).** Части модуля связаны по данным (работают с одной и той же структурой данных).
- 6. Последовательная связность (ВнутрСв = 9).** Выходные данные одной части используются как входные данные в другой части модуля.
- 7. Функциональная связность (ВнутрСв = 10).** Части модуля вместе реализуют одну функцию. Функция может быть предельно простой, может быть сложной, то есть распадаться на многие части, но с точки зрения внешнего клиента - это всегда единое действие.



# Связанность по совпадению

- Элементы-действия модуля не связаны ни потоком управления, ни потоком данных. Они относятся к разным категориям и разным предметным областям и объединены исключительно т.к. содержат общий код (общие методы сортировки данных и др.)
- Фактически, модуль представляет собой «белый ящик», реализация которого доступна для вызова извне.
- Такой модуль значительно усложняет процесс разработки и поддержки системы.
- Обычно, такие модули не создаются намеренно, а появляются в результате необоснованного изменения модулей с плохой связностью.

# Логическая связность

- Элементы логически-связного модуля принадлежат к одной категории, но клиент должен сам выбрать выполняемое действие в зависимости от контекста.

Модуль **Пересылка сообщения**

переслать по E-mail

переслать по факсу

послать в телеконференцию

послать по FTP

Конец модуля

- Фактически, модуль представляет собой «белый ящик».
- Это приводит к плохому интерфейсу модуля, с различными параметрами и методами для выполнения одного и того-же действия

# Временная связность

- Элементы такого модуля должны выполняться в примерно в одно время.

Модуль **Инициализировать систему**

Инициализация жесткого диска

Инициализация сетевого интерфейса

Включить индикатор Num Lock

Инициализация гибких дисков

Проверить системное время

Конец модуля

- Модуль представляет собой «белый ящик» или «серый ящик» в зависимости от качества реализации методов.

# Процедурная связность

- Пограничное качество проектирования, может повлечь за собой плохую сопровождаемость кода.
- Модуль состоит из элементов, реализующих независимые действия, но для которых важен порядок передачи управления.

Модуль А

ОбработкаДанныхА  
СчитатьДанные  
ОбработатьДанныеА  
СохранитьДанные

Конец модуля

Модуль Б

ОбработкаДанныхБ  
СчитатьДанные  
ОбработатьДанныеБ  
СохранитьДанные

Конец модуля

- При реализации может возникнуть дублирование кода, если 2 модуля работают с разными данными.

# Коммуникативная связность

- Элементы-обработчики используют одни и те же (может быть внешние) данные или участвуют в формировании общей структуры данных.

Модуль **Успеваемость студентов**

Сгенерировать отчет по успеваемости

Выдать отстающих студентов

Выдать список отличников

Конец модуля

- При использовании, клиенту может быть предоставлено избыточное количество данных. Почти всегда разделение коммуникативно-связанного модуля на функционально-связанные приводит к улучшению сопровождаемости.

# Последовательная связность

- При последовательной связности элементы-обработчики образуют конвейер для обработки данных – результаты одного являются исходными данными для другого.

Модуль Прием и проверка записи

Прочитать запись из файла

Проверить контрольные данные

Удалить контрольные поля

Вернуть обработанную запись

Конец модуля

- Хороший уровень связности. Но возможности повторного использования кода ограничены.

# Функциональная связность

- Функционально связанный модуль содержит элементы, участвующие в выполнении одной и только одной проблемной задачи.

Модуль **Шифрование данных**

+ Зашифровать данные

+ Расшифровать данные

- Сформировать набор ключей

...

Конец модуля

- Системы, сформированные из функционально-связанных модулей легче всего сопровождать.

# Типы связности

Тип связности	Степень внутренней связности
Функциональная	Самая высокая (лучше всего)
Последовательная	
Коммуникативная	
Процедурная	
Временная	
Логическая	
По совпадению	Самая низкая (хуже всего)



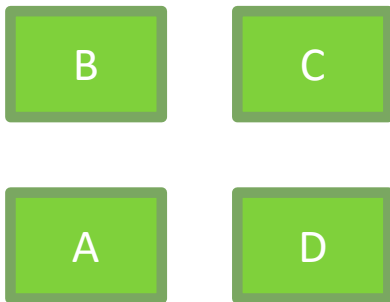


# Coupling (Внешняя связанность)

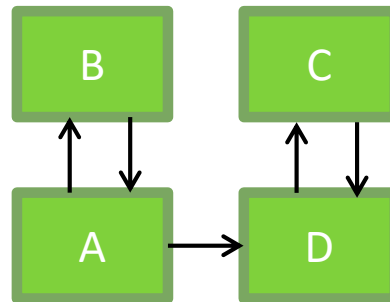
# СВЯЗАННОСТЬ МОДУЛЕЙ

- ◎ **Связанность модулей** – это мера, определяющая степень независимости между модулями.
- ◎ Два модуля называются *сильносвязанными*, если сильно взаимодействуют друг с другом в процессе работы, таким образом, сильно зависят друг от друга.

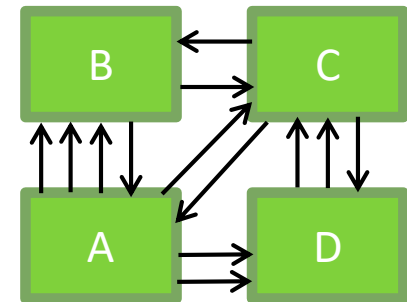
Несвязанные



Слабосвязанные

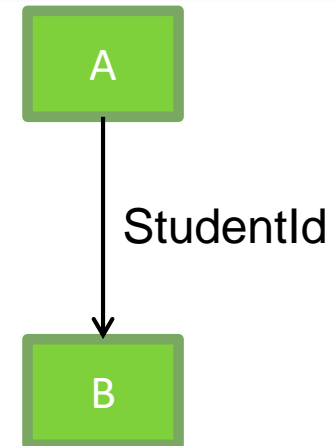


Сильносвязанные

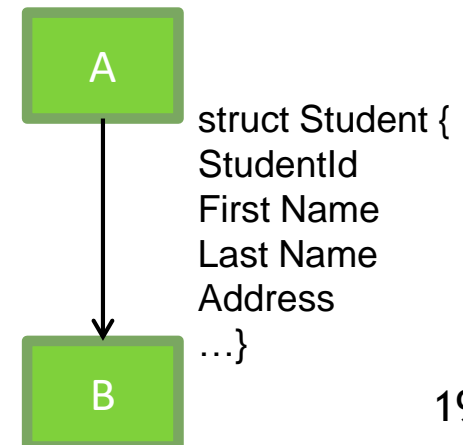


# Типы связанности

1. **Связанность по данным.** Коммуникация между модулями происходит исключительно посредством обмена необходимыми элементами данных. При этом необходимо минимизировать объем передаваемых между модулями элементов.



2. **Связанность по образцу.** В качестве параметров коммуникации используются структуры данных. Т.к. часто в структуре могут быть лишние, не используемые данные, такой тип связанности менее предпочтителен.



# Типы связанности

3. **Связанность по управлению** Здесь начинаются **проблемы со связанностью**. Модуль А явно управляет функционированием модуля В, отправляя ему сигналы управления (устанавливая флаги или переключатели).
4. **Общая Связанность** Модули имеют возможность чтения и модификации некоторого внешнего ресурса (таблицы базы данных, глобальных переменных, файлов)
5. **Связанность по содержанию** возникает в том случае, если один модуль имеет возможность на прямую модифицировать данные другого модуля, или же есть прямая точка перехода из середины метода одного модуля в исполняемый код другого модуля (посредством Goto и метки в исходном коде).

# Типы связанности

Тип связанности	Степень внешней связанности
По данным	Самая низкая (лучше всего)
По образцу	
По управлению	
Общая связанность	
Связанность по содержанию	Самая сильная (хуже всего)

# Внутренняя связность и внешняя связанность.

# ПРИНЦИП ПРОЕКТИРОВАНИЯ МОДУЛЬНОЙ СТРУКТУРЫ ПО

- ◎ Если программная система некорректно разбита на модули, это может привести к значительным сложностям при модификации ПО, и, как следствие, ко смерти проекта.
- ◎ Необходимо соблюдать
  - ◎ **максимальную** степень **внутренней** связности
  - ◎ **минимальную** степень **внешней** связанности
- ◎ Это позволит спроектировать каждый модуль как «черный ящик», т.е. каждый модуль можно будет разрабатывать или модифицировать независимо от остальных компонентов системы.