

# Распределенные объектные технологии

Архитектура Globus Toolkit



# Содержание

1. Предпосылки возникновения Globus Toolkit
2. Роль GT в создании грид-приложений
3. Globus Toolkit 4 и WSRF
4. Компоненты Globus Toolkit
5. GT4 Common Runtime

# Предпосылки возникновения Globus Toolkit

# Образование GT

Предпосылка к разработке GT:

- проект I-WAY, стартовавший в 1995 г.

В ходе данного проекта были разработаны и апробированы:

- процедуры аутентификации;
- процедуры резервирования ресурсов;
- планировщик ресурсов;
- специальное клиентское обеспечение (I-POP).

# Основные приложения грид

- Интенсивные вычисления
  - Интерактивное моделирование (моделирование климата);
  - Задачи широкомасштабного анализа (формирование галактик, гравитационные волны);
  - Инженерные задачи (параметрические задачи; связанные модели).
- Большой объем данных
  - Анализ экспериментальных данных;
  - Анализ изображений и сенсоров (астрономия, климат).
- Распределенные взаимодействия
  - Задачи удаленной визуализации, онлайн-инструментов;
  - Инженерные задачи.

# Предпосылки к созданию GT

В процессе разработки проекта I-WAY были выявлены следующие проблемы разработки распределенных систем:

- слишком много различных систем обеспечения безопасности;
- слишком много различных систем планирования/исполнения заданий;
- слишком много различных систем хранения данных;
- слишком много различных систем мониторинга/обмена сообщениями и т.п.

# Основатели GT

Ian Foster – Associate Division Director in the Mathematics and Computer Science Division at Argonne National Laboratory; Professor in the Department of Computer Science at the University of Chicago



Carl Kesselman – Director of Center for Grid Technologies (Information Sciences Institute of University of Southern California);

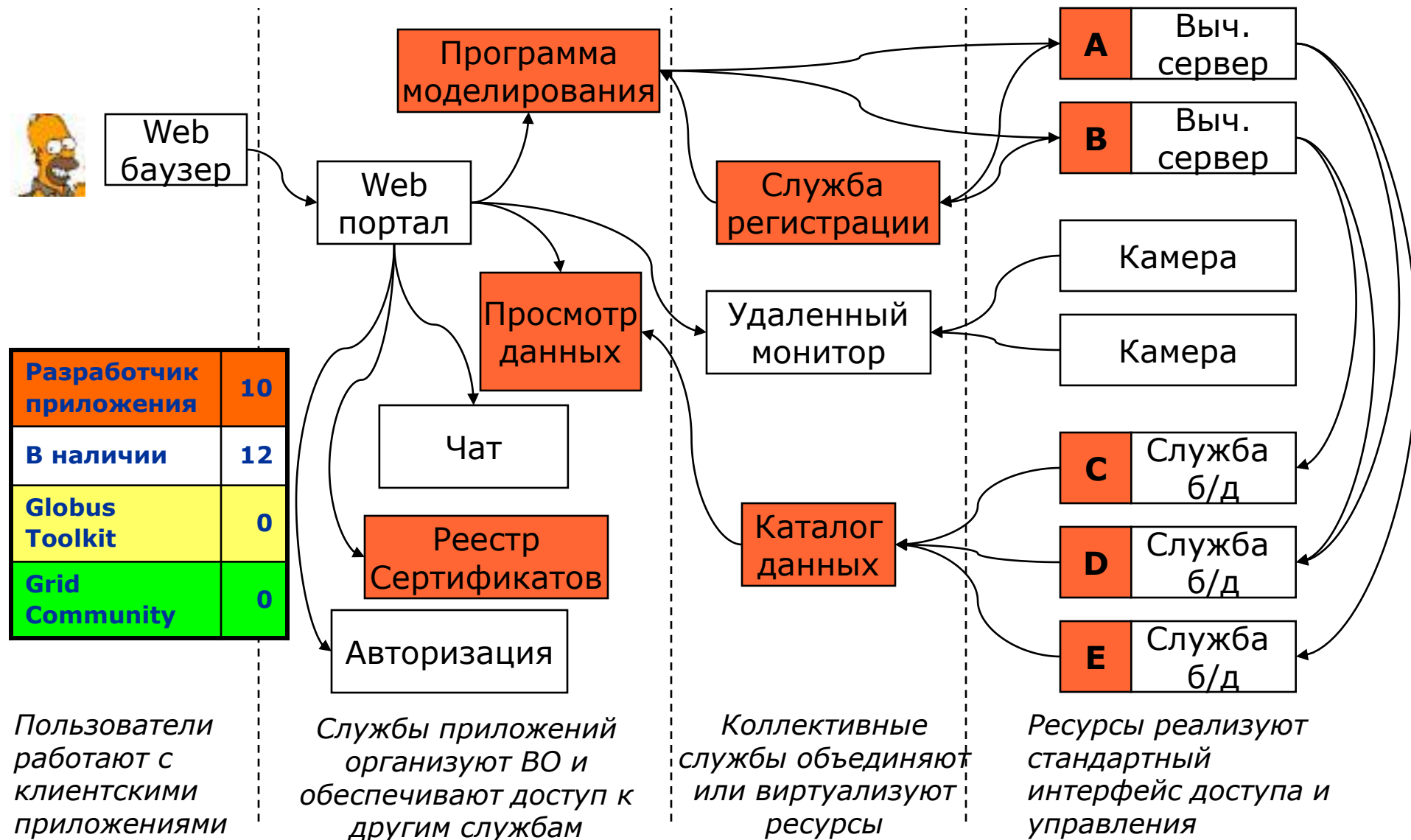
# Роль GT в создании грид-приложений



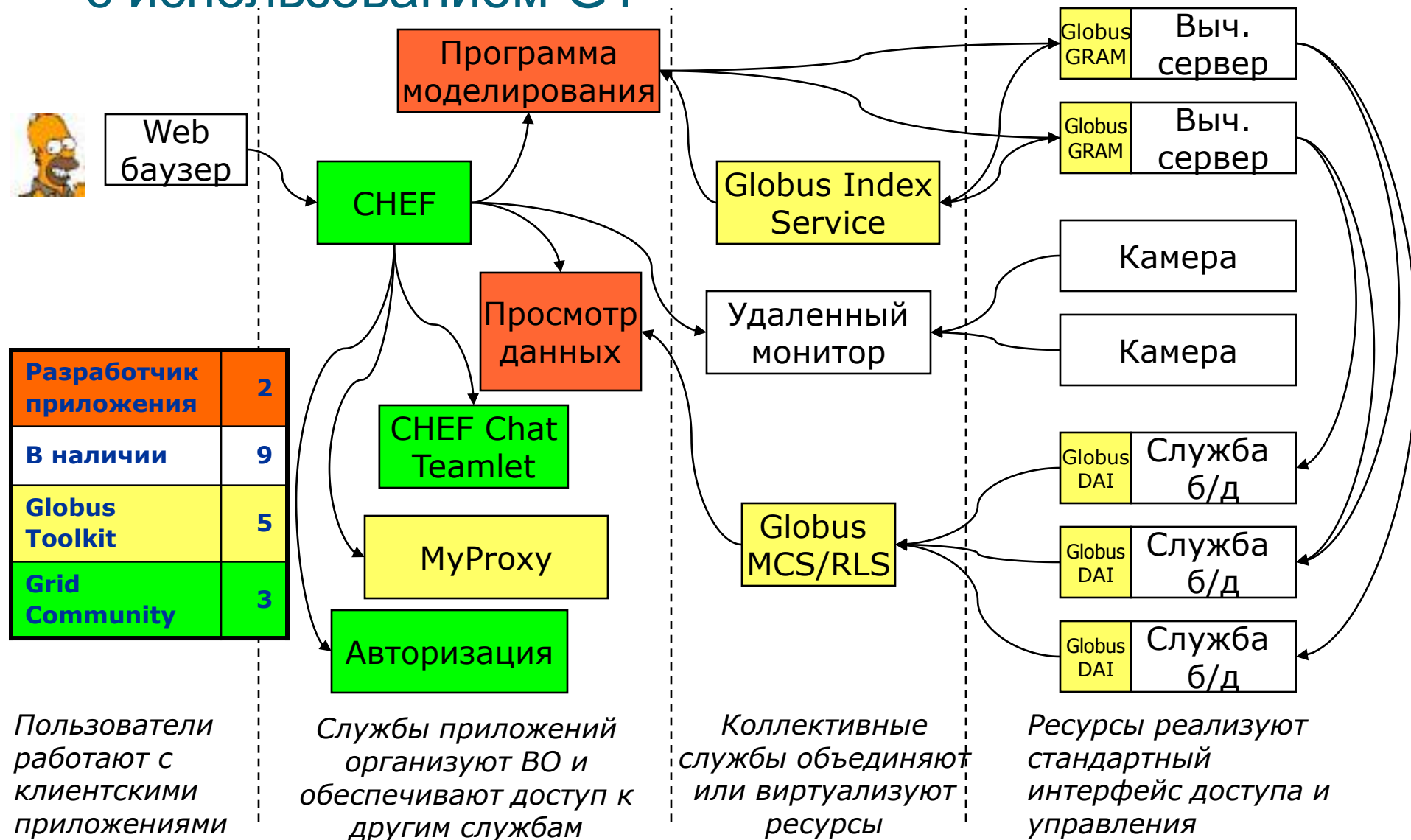
# Роль GT в создании GRID-приложений

- Набор решений для проблем, которые часто возникают при создании распределенного приложения
- Гетерогенность
  - Задача GT – помочь разработчикам преодолеть проблемы, возникающие из-за гетерогенности вычислительной среды.
- Стандарты
  - GT основывается на существующих стандартах, принятых IETF, W3C, OASIS, GGF;

# Разработка грид-приложения без GT



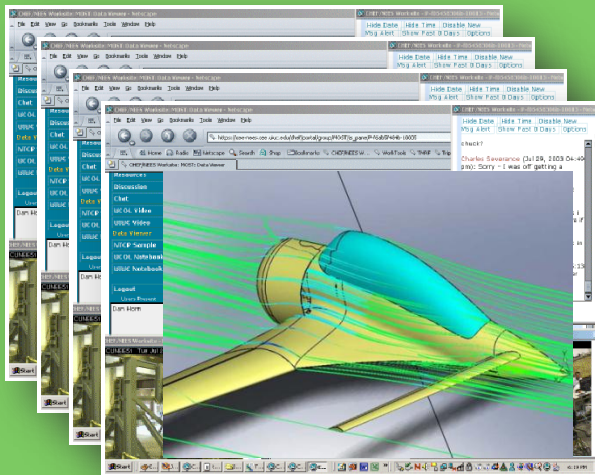
# Разработка грид-приложения с использованием GT



## GT – стандартная инфраструктура для Грид

- *НЕ* готовые решения, а *строительные блоки и инструментарий* для разработчиков
- Зачем изобретать, если можно использовать?
  - Совместимость с другими Грид-системами бесплатно
- На сегодняшний день, интерфейсы GT используются разработчиками
  - Относительно немного интерфейсов для конечных пользователей;
  - Не предназначены для прямого использования конечными пользователями (учеными, инженерами и т.п.)

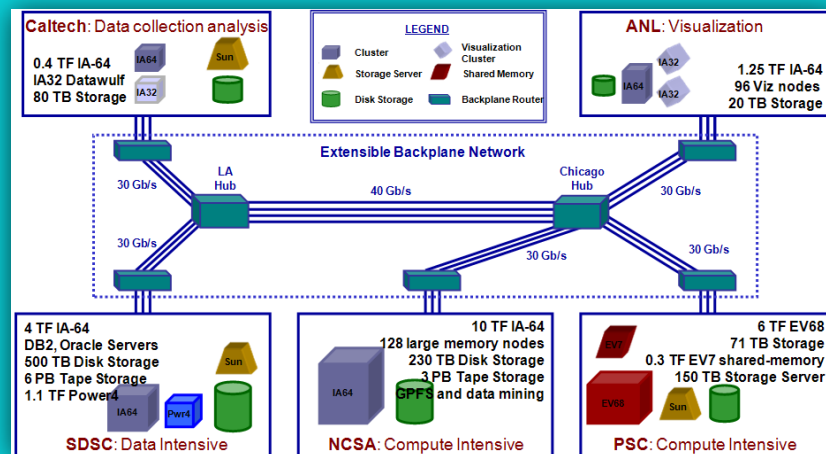
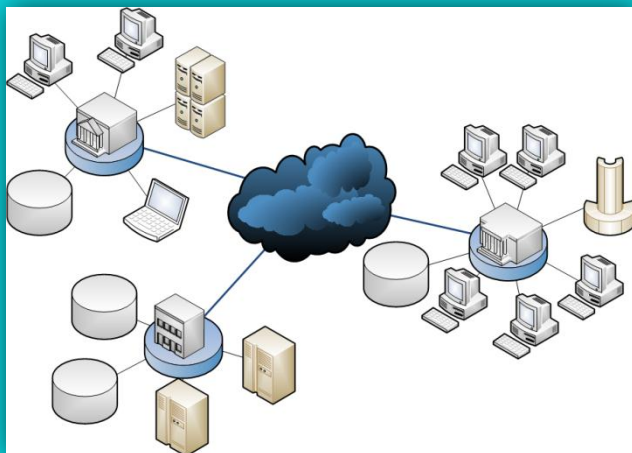
# Брешь между приложениями и инфраструктурой



Динамические  
и/или  
распределенные  
приложения

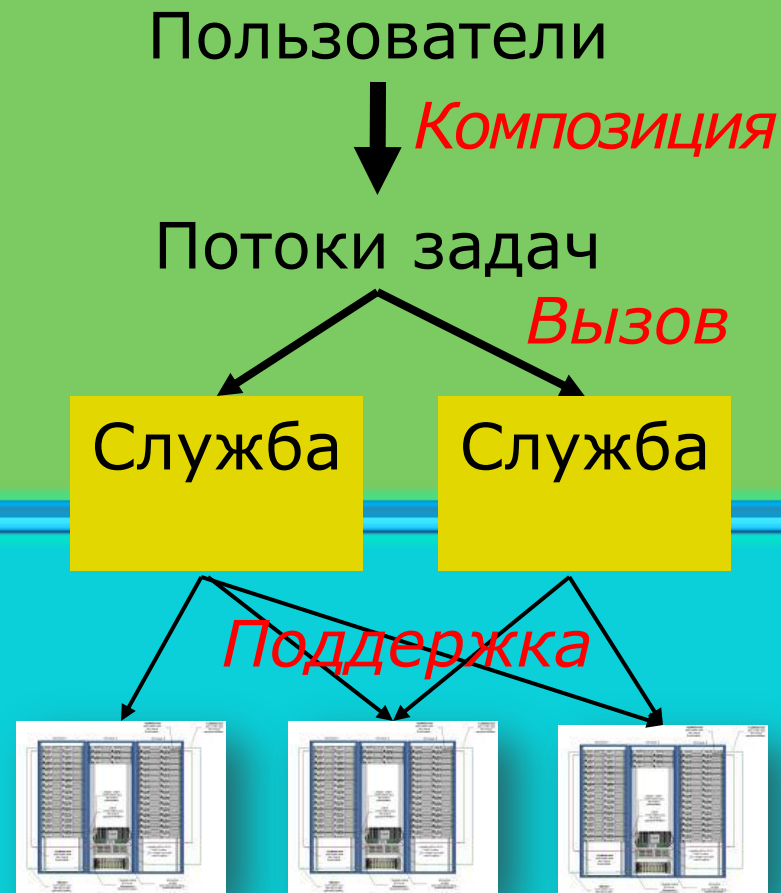


# Распределенная вычислительная среда



# Грид-инфраструктура

- Сервис-ориентированные приложения
  - Приложения как службы
  - Объединение служб в потоки заданий



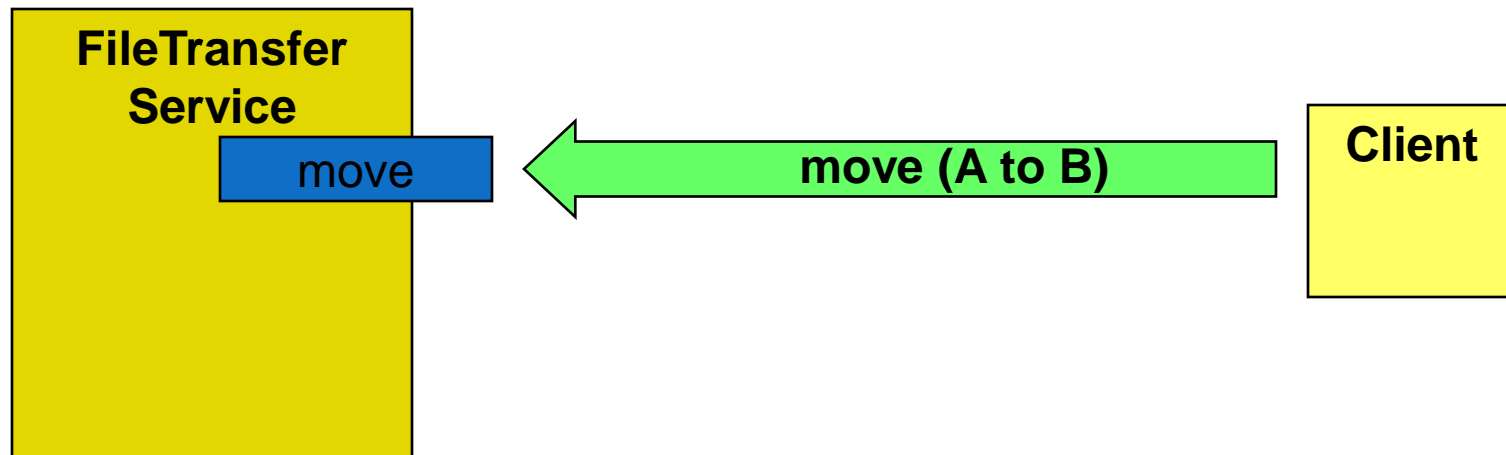
# Грид-инфраструктура

- Распределенное управление
  - Физическими ресурсами
  - Службами ПО
  - Сообществами и политиками
- Универсальное средство связи
  - Основано на системе Web-служб;
  - Использует WSRF, WS-Notification для обеспечения состояния WS-ресурсов;
  - Стандартные абстракции и интерфейсы управления.

# Globus Toolkit 4 и WSRF

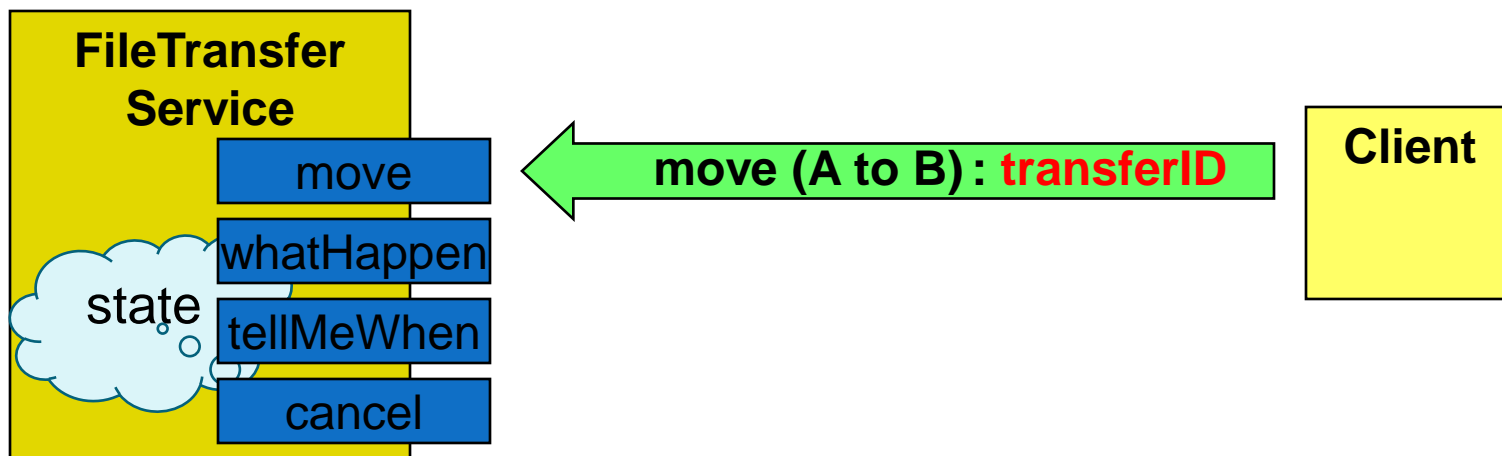


# Состояния службы



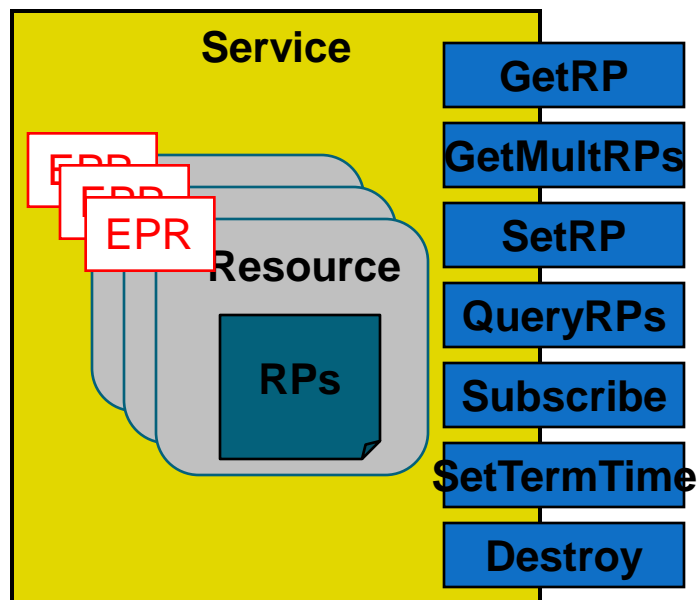
- Как клиент:
  - узнает, успешно ли перемещение?
  - узнает количество переданных файлов?
  - получит извещения об произошедших событиях?
  - отменит запрос?

# FileTransferService без WSRF



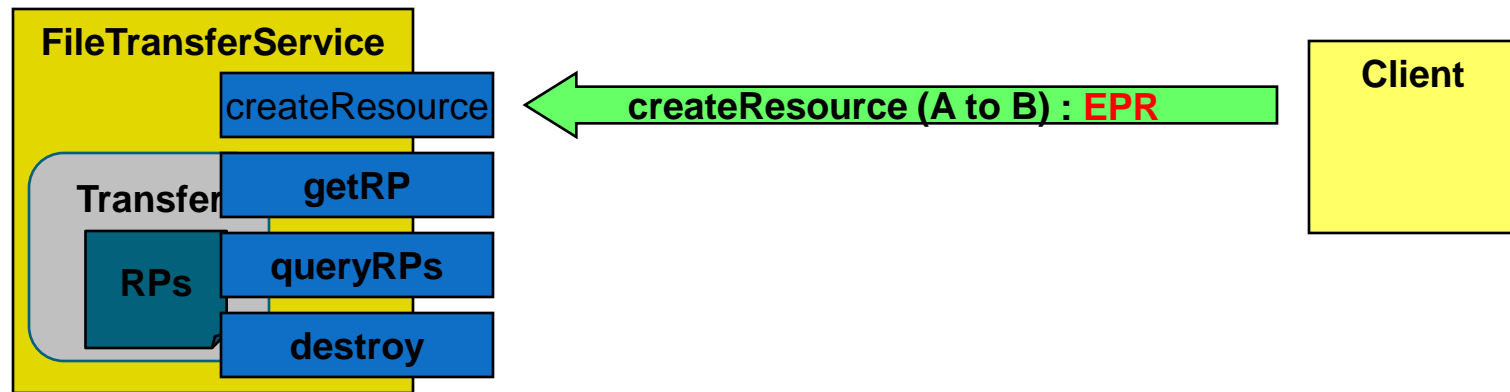
- Разработчик изобретает велосипед для каждой новой службы:
  - Собственные механизмы управления и идентификации состояния (transferID).
  - Собственная реализация для синхронных (whatHappen) и асинхронных (tellMeWhen) операций.
  - Собственная реализация управления временем жизни (cancel).

# Пара слов о WSRF



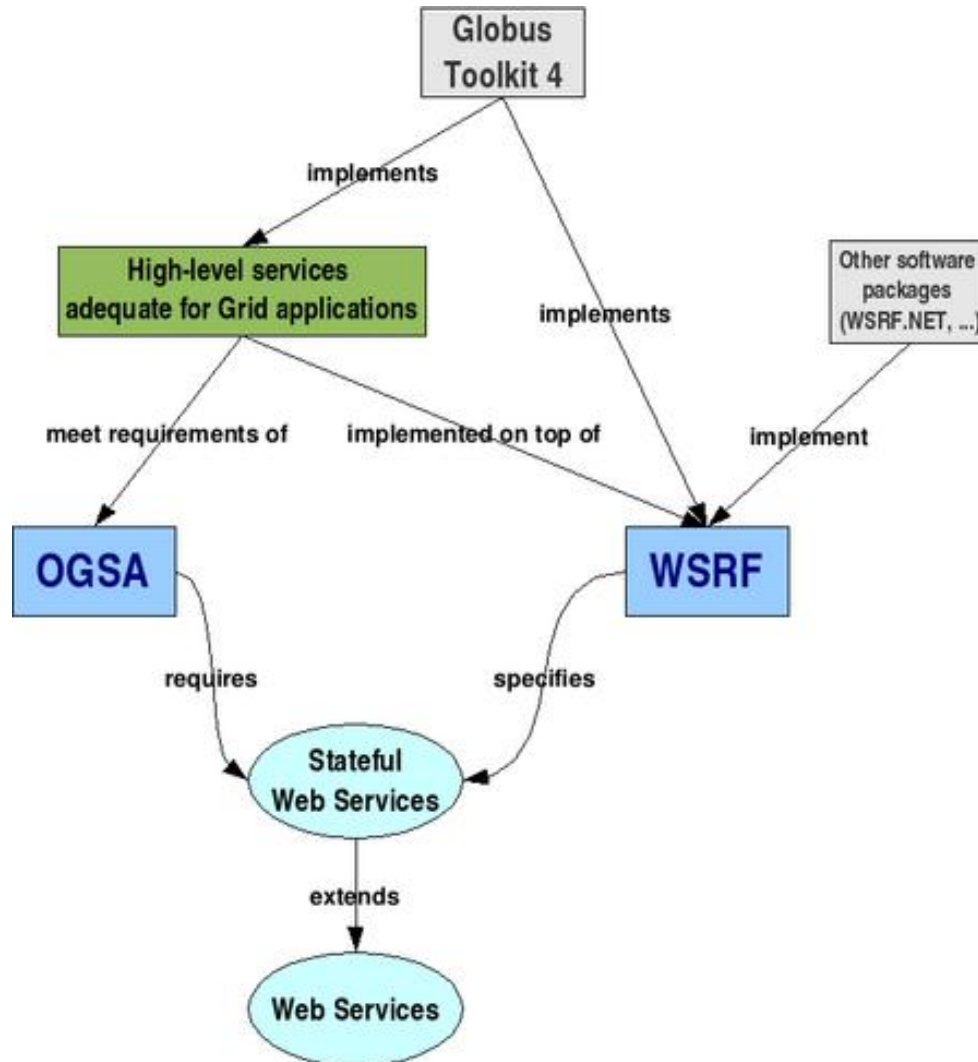
- Служба
- Представление состояния
  - ◆ Resource
  - ◆ Resource Property
- Идентификация
  - ◆ Endpoint Reference
- Интерфейсы состояния
  - ◆ GetRP, QueryRPs, GetMultipleRPs, SetRP
- Интерфейсы времени жизни
  - ◆ SetTerminationTime
  - ◆ ImmediateDestruction
- Извещения
  - ◆ Subscribe
  - ◆ Notify

# FileTransferService на основе WSRF



- Разработчик специфицирует метод `createResource`. За все остальное отвечает WSRF:
  - Идентификация ресурса посредством ссылки на конечную точку (EPR);
  - Состояние может быть получено посредством стандартных интерфейсов (GetRP, QueryRPs)
  - Стандартное управление временем жизни (Destroy)

# OGSA, GT4, WSRF и WS



# Компоненты Globus Toolkit

# GT как коллекция компонентов

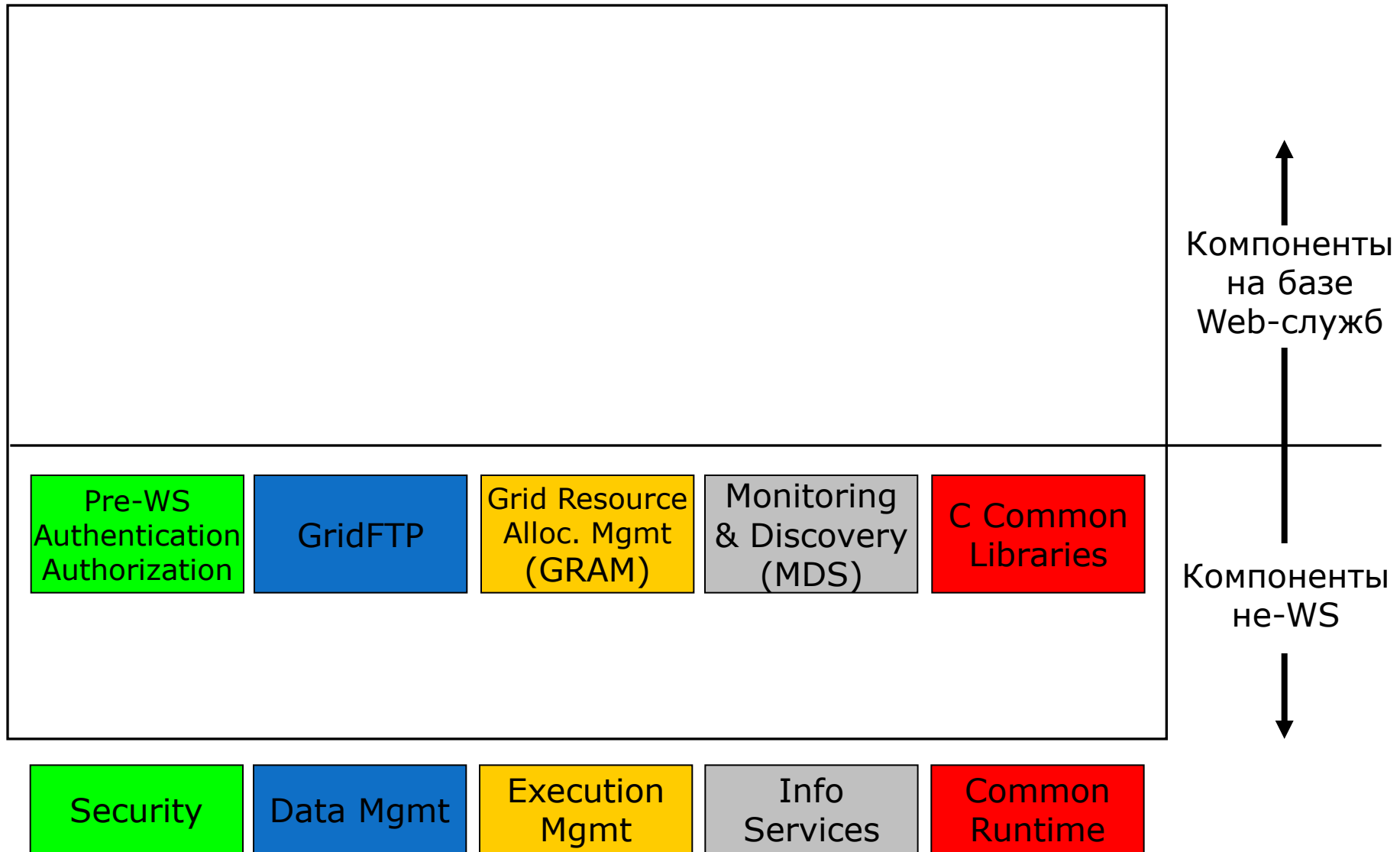
- Набор слабосвязанных компонентов включающий:
  - службы и клиентов;
  - библиотеки;
  - средства разработки.
- Компоненты GT используются для построения грид-приложений и служб
  - можно рассматривать GT как SDK для Грид
- Компоненты GT можно разбить на категории по двум различным направлениям:
  - по базовой проблемной области;
  - по поддерживаемым протоколам.

# Протоколы GT

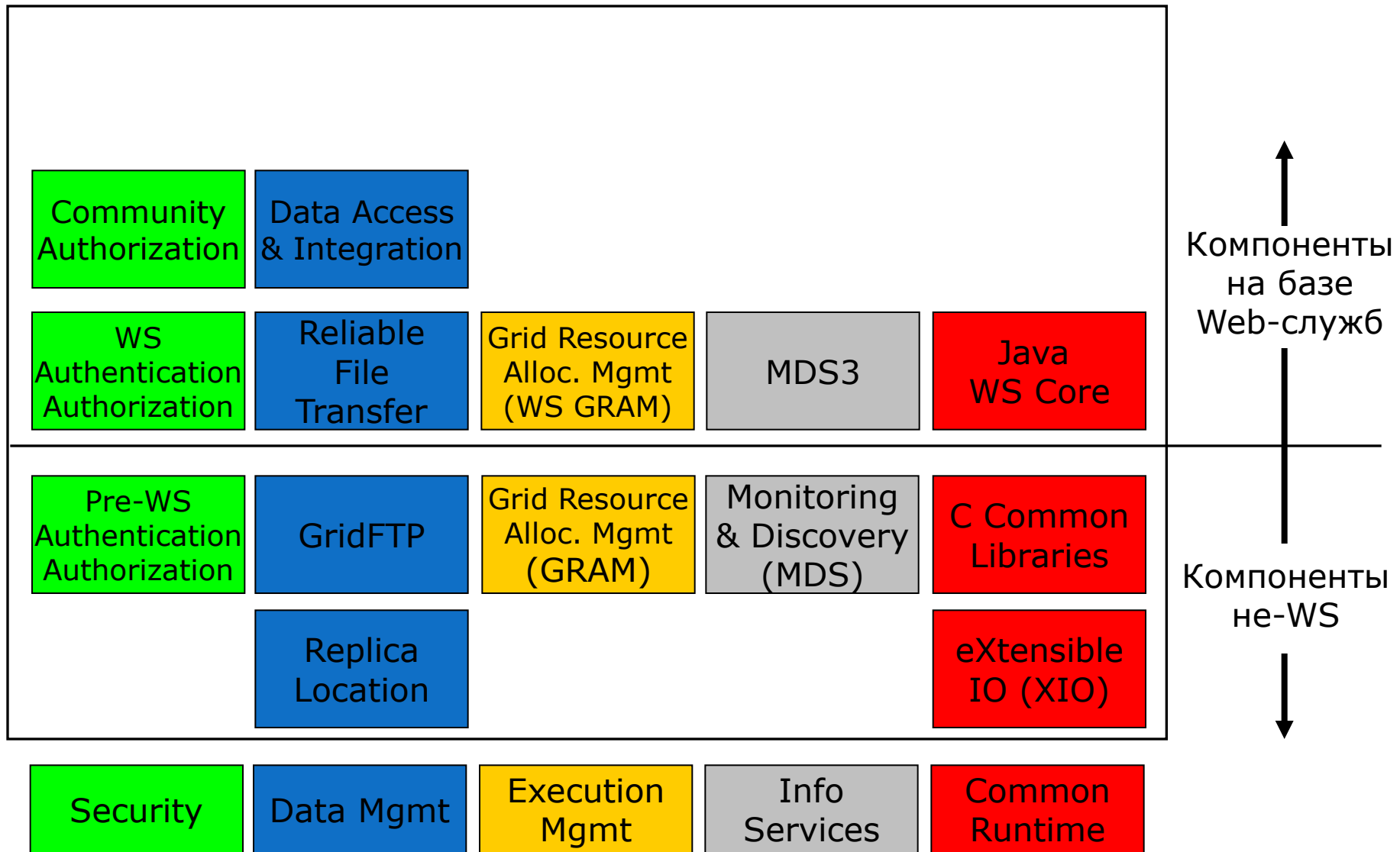
- Протоколы Web-служб
  - WSDL, SOAP
  - WS-Addressing, WSRF, WS-Notification
  - WS-Security, SAML, XACML
  - WS-Interoperability
- Протоколы НЕ Web-служб
  - Стандартизированные протоколы (GridFTP)
  - Другие протоколы



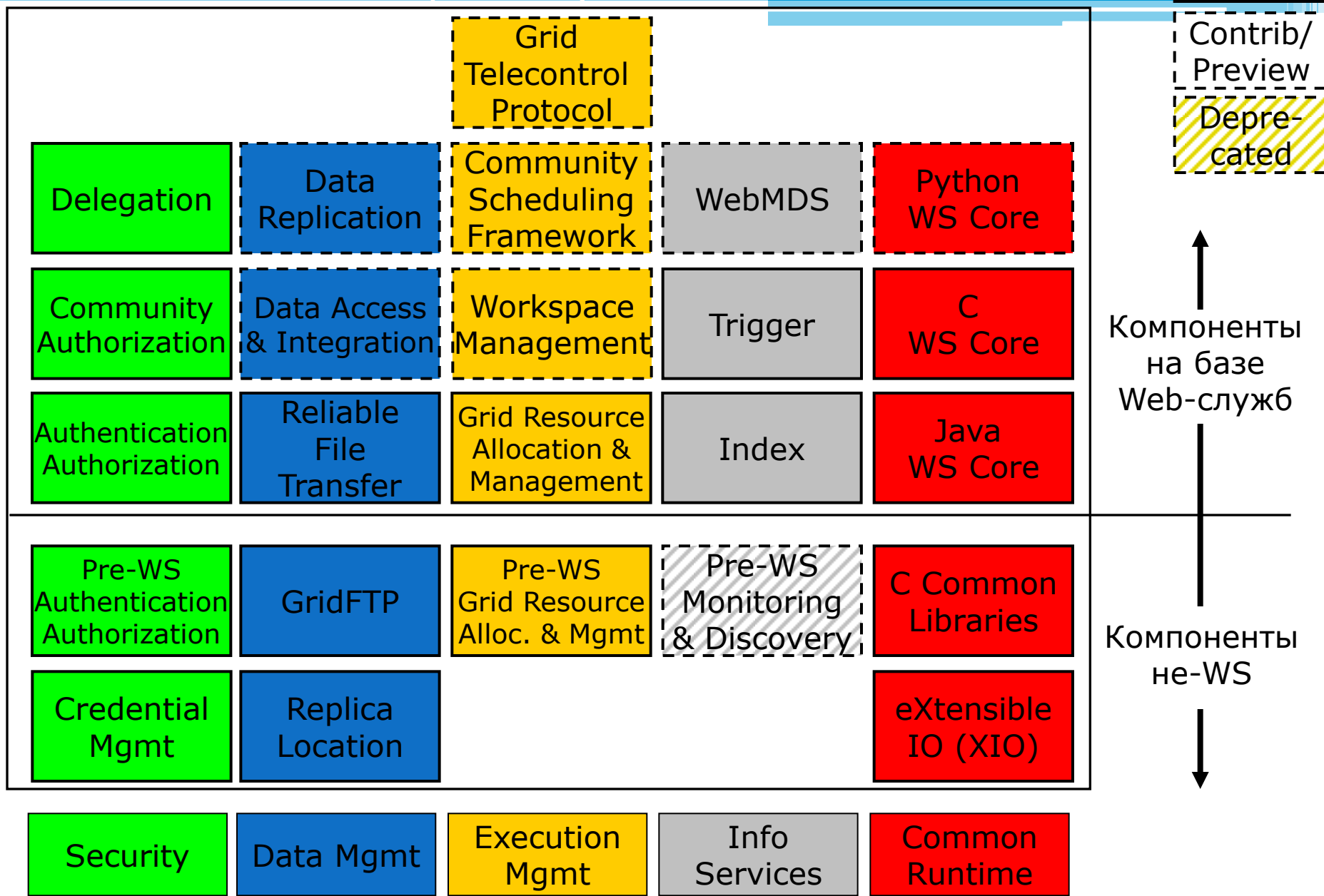
# Globus Toolkit 2 (1997)



# Globus Toolkit 3 (2003)

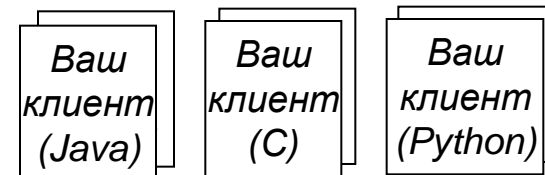


# Globus Toolkit 4 (2005)



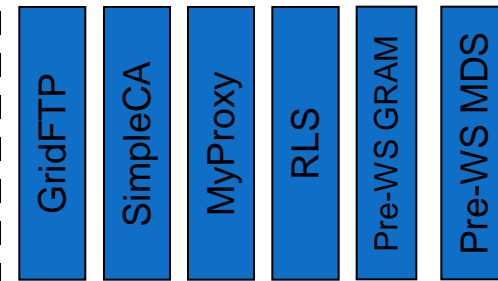
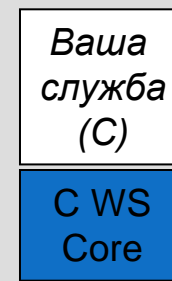
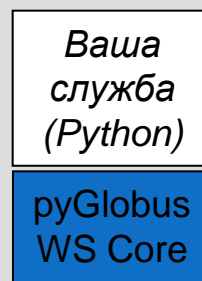
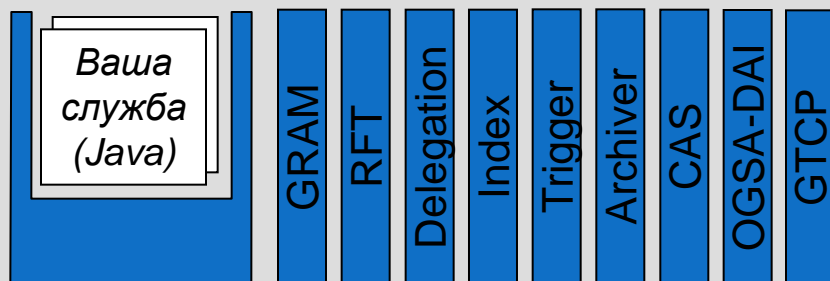
# Компоненты GT 4

## КЛИЕНТ



Совместимые с  
WS-I  
сообщения SOAP

X.509 сертификаты =  
общая аутентификация



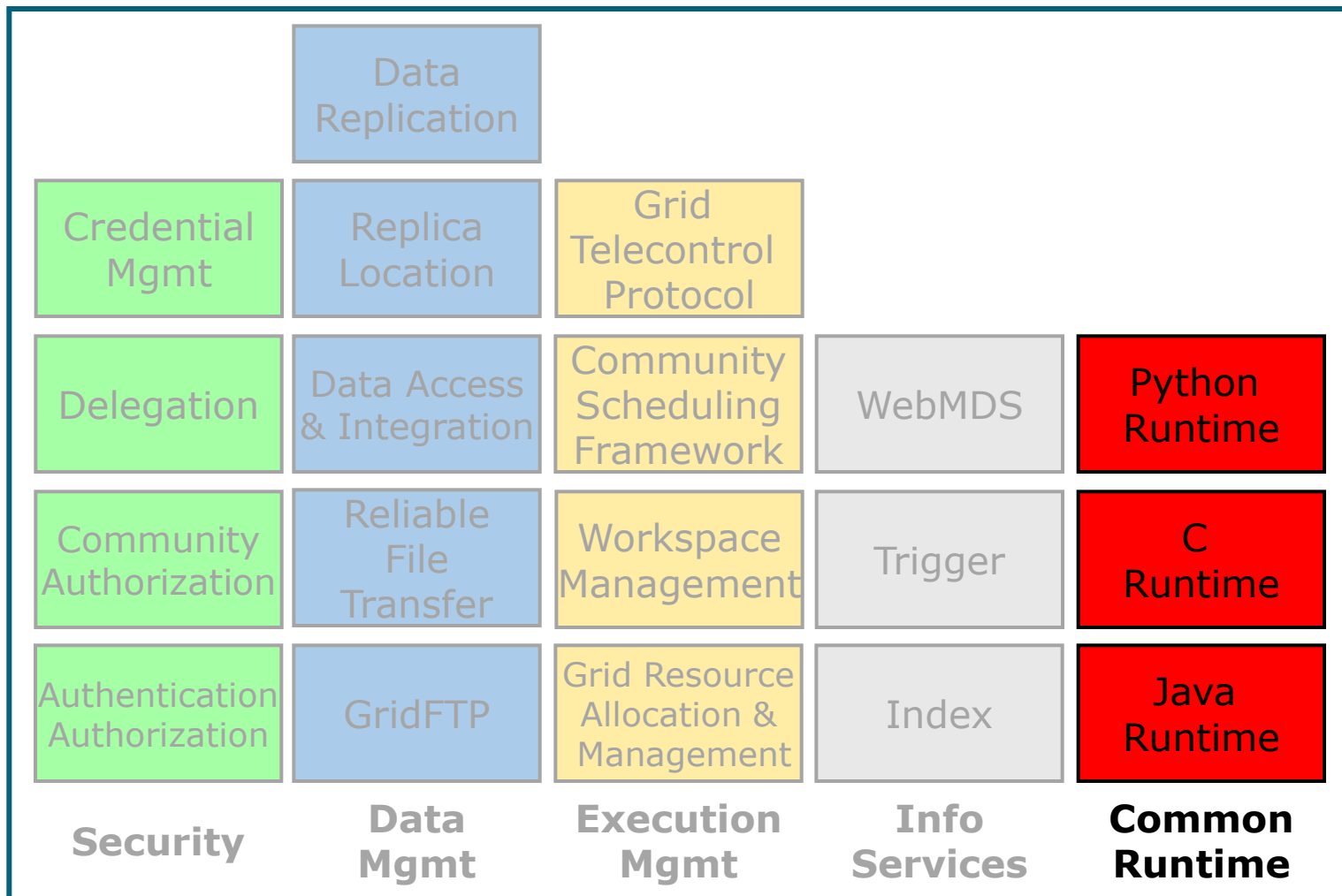
## СЕРВЕР

Службы Java на Apache Axis плюс библиотеки и обработчики GT

Хостинг на Python, библиотеки GT

Службы на C, использующие библиотеки GT

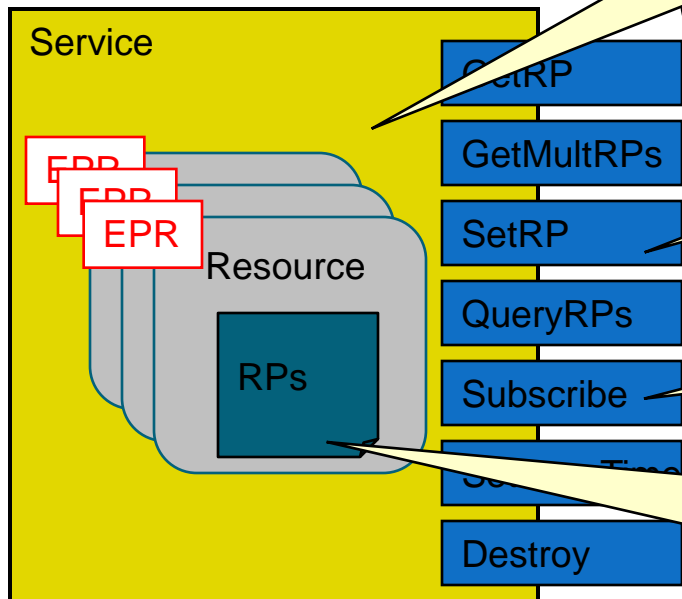
# GT4 Common Runtime



# Среда исполнения Web-служб GT4 (GT4 Web Services Runtime)

- Поддерживает как службы GT (Grid Resource Allocation and Management, Delegation и др.) и пользовательские службы
- Основывается на существующих стандартах WS:
  - WS-Interoperability: WSDL, SOAP
  - WS-Security, WS-Addressing
- Поддерживает новые стандарты WS
  - WS-Resource Framework, WS-Notification
- Хостинг на Java, Python, C
  - Java – стандартный Apache

# Кратко о GT4 WSO2



Реализация WSRF:  
Resources,  
EndpointReferences,  
ResourceProperties

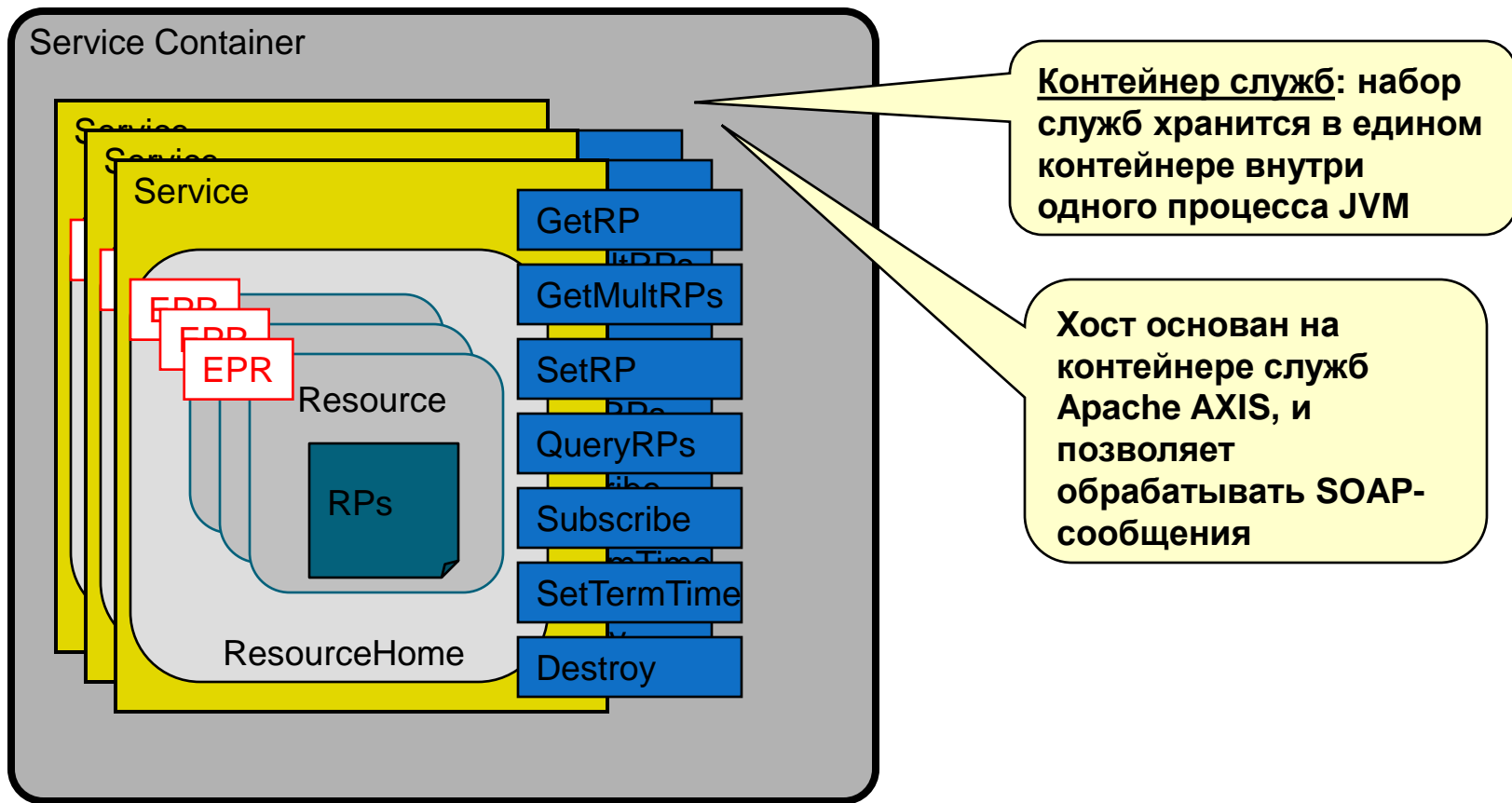
Поставщик операций:  
подготовленная реализация  
операций WSRF

Реализация оповещений: Topics,  
TopicSet, Embedded Notification  
Consumer service

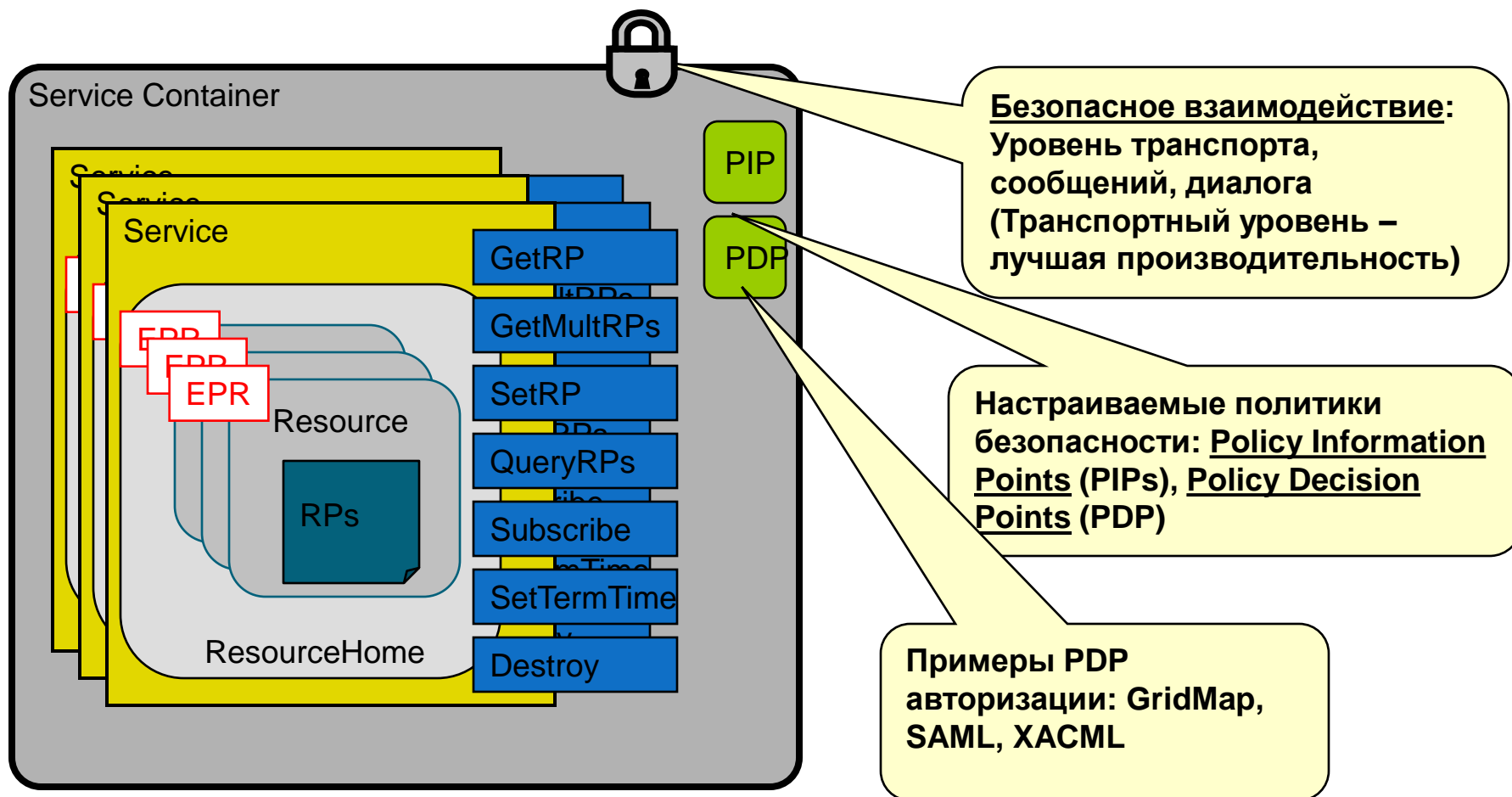
Реализация ресурсов  
(ReflectionResource,  
PersistentReflectionResource) и  
свойств ресурсов  
(SimpleResourceProperty,  
ReflectionResourceProperty)



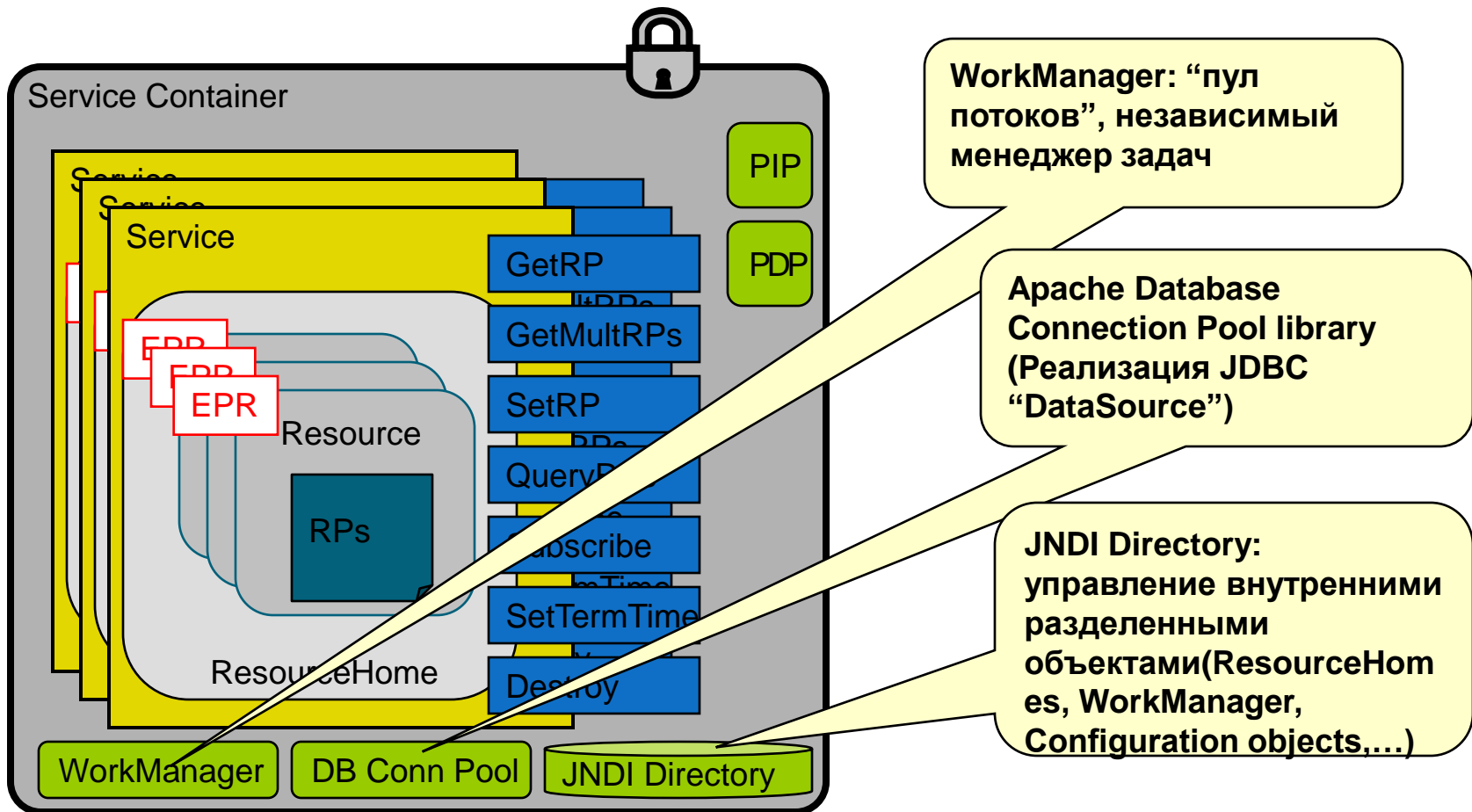
# Кратко о GT4 WS Core



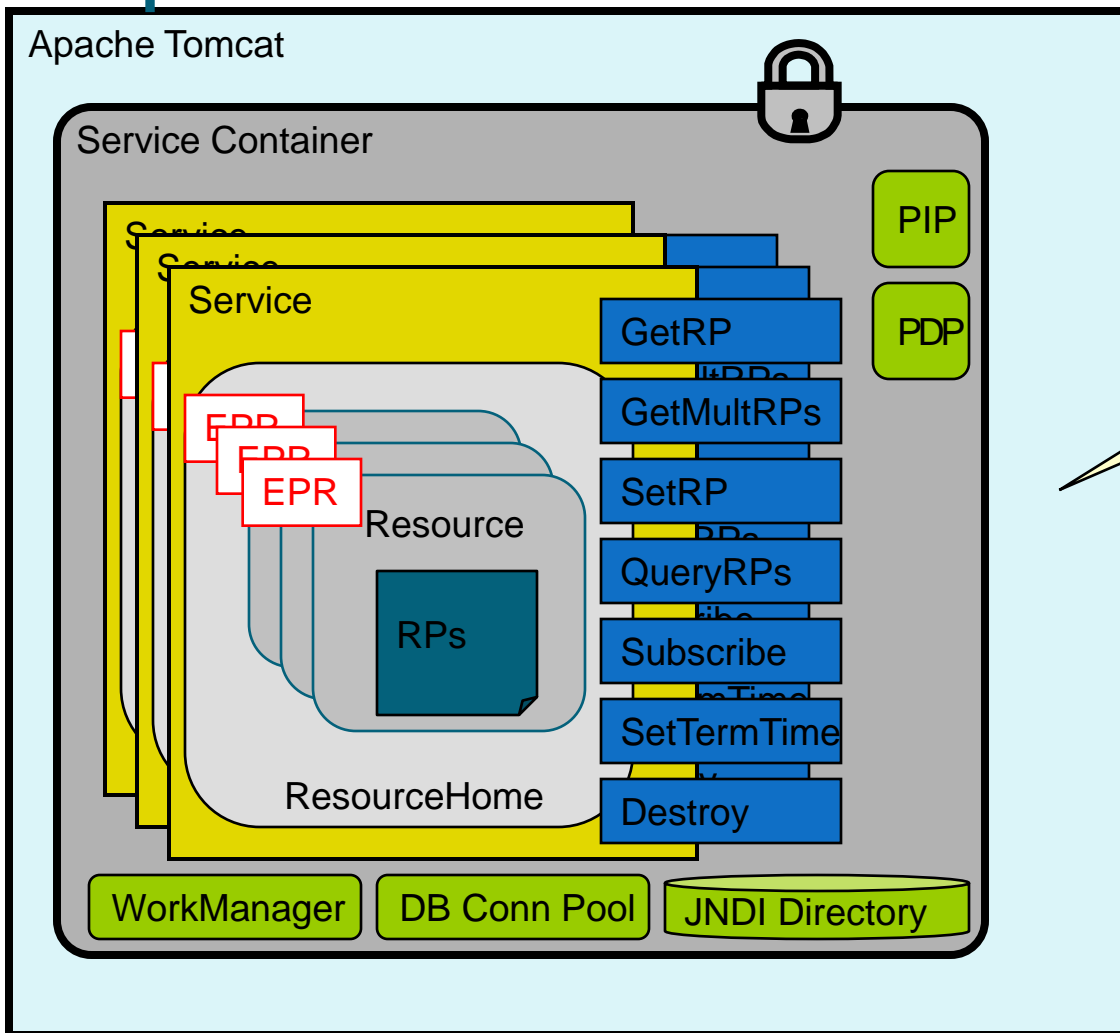
# Кратко о GT4 WS Core



# Кратко о GT4 WS Core

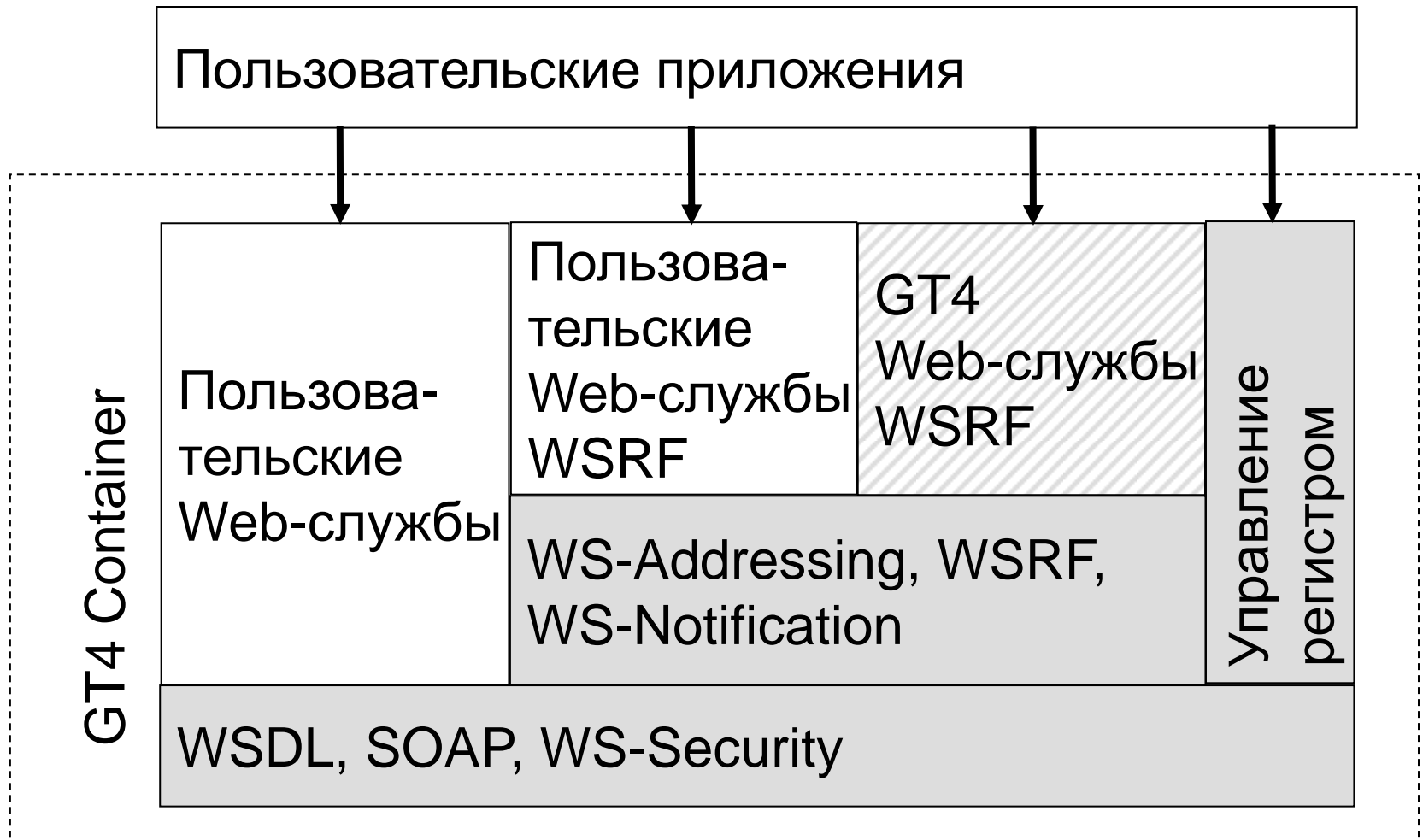


# Кратко о GT4 WS Core



Контейнер предоставляющий службы ("отдельный" или внутри Apache Tomcat)

# GT4 Web Services Runtime



# Моделирование состояния в Web-службах



# WSRF и WS-Notification

- **Именованное и связывание** (основа виртуализации)
  - На каждый ресурс может быть получена уникальная ссылка
- **Жизненный цикл** (основа устойчивого к ошибкам управления)
  - Ресурсы создаются службами посредством паттерна «Фабрика»
  - Ресурсы удаляются незамедлительно или резервируются
- **Информационная модель** (основа мониторинга и поиска)
  - Свойства ресурсов связаны с ресурсами
  - Есть операции запроса и установки свойств
  - Асинхронное оповещение об изменении свойств
- **Группы служб** (основа регистров, коллективных служб)
  - Правила групп и управление группами
- **Базовые типы ошибок**

# Сравнение платформ WSRF/WS-N (HPDC 2005)

	GT4-Java	GT4-C	pyGridWare	WSRF::Lite	WSRF.NET
Languages supported	Java	C	Python	Perl	C#/C++/VBasic, etc.
WS-Security password profile	Yes	No	In progress	In progress	Yes
WS-Security X.509 profile	Yes	In progress	Yes	In progress	Yes
WS-SecureConversation	Yes	No	Yes	No	Yes
TLS/SSL	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Authorization	Multiple	Multiple	Callout	None	
Persistence of WS-Resources	Yes	Not default	Yes	Yes	Yes
Memory Footprint	JVM + 10M	22 KB	12 MB	12 MB	Depends
Memory size per WS-Resource	Depends on resource state	70B	Depends on resource state	0 (file/DB) or 10B (process)	Depends on resource state
Unmodified hosting environment	Yes	No	Yes	Yes (Apache)	Yes
Compliance with WS-I Basic Profile	Yes	Yes	Yes	In progress	Yes
Compliance with WS-I Basic Security Profile	Yes	Yes	Yes	No	Yes
Logging	Log4J	Yes	Yes	Yes	WSE diagnostics
WS-ResourceLifetime	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
WS-ResourceProperties	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
WS-ServiceGroup	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
WS-BaseFaults	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
WS-BaseNotification	Yes	Consumer	Yes	No	Yes
WS-BrokeredNotification	Partial	No	No	No	Yes
WS-Topics	Partial	Partial	Partial	No	Partial



## Ссылки и литература

- Я. Фостер, К. Кессельман, Д.М. Ник, С. Тьюке  
“ФИЗИОЛОГИЯ ГРИД”. Открытая архитектура  
грид-служб для интеграции распределённых  
систем.

[[http://www.gridclub.ru/library/publication.2004-11-29.8307957187/publ\\_file/](http://www.gridclub.ru/library/publication.2004-11-29.8307957187/publ_file/)]

- Borja Sotomayor. The Globus Toolkit 4  
Programmer’s Tutorial. November 2005.

[http://gdp.globus.org/gt4-tutorial/download/progtutorial-pdf\\_0.2.1.tar.gz](http://gdp.globus.org/gt4-tutorial/download/progtutorial-pdf_0.2.1.tar.gz)]